



REPUBLICA MOLDOVA
RAIONUL NISPORENI
PRIMARUL SATULUI GROZEȘTI
MD - 6427, satul Grozești, raionul Nisporeni
Tel : (0264 - 43) 2-36 , (0264 - 43) 6-68 , (0264 - 43) 2-38 -fax
Primaria.Grozești@gmail.com
WEB : grozești.sat.md



DISPOZIȚIE

20 iulie 2026

Nr. 92 – A

„ Cu privire la acordarea concediului anual plătit ”

În scopul respectării dreptului la concediu de odihnă anual al angajatei;
Ținând cont de cererea personală a salariații ;

În temeiul :

- Art. 19, 162, 164, 165 alin. (1), 166 din Codul Administrativ nr. 116 / 2018;
- Art. 29, 32, p. (1) a Legii privind administrația publică locală Nr. 436 / 2006 ;
- Art .113 (1) , art. 116 (5) , art. 118 (1) din Codul Muncii nr. 154 / 20.03 ;
- Legii nr.270 / 2018 cu privire la sistemul unitar de salarizare în sectorul bugetar ,
- Regulamentului intern de organizare și funcționare a Primăriei Grozești, aprobat prin Decizia nr. 6 / 6 din 20.09.13 ;
- Contractului colectiv de muncă nivel de unitate al Primăriei s. Grozești pe anii 2026 – 2029 , expediat la Inspekția Teritorială de Muncă Călărași la 15. 05. 2026 ;
- Graficului concediilor angajaților primăriei Grozești pentru anul 2026, aprobat prin Dispoziția Nr. 146 - A din 17.12.2025 ,

DISPUN :

- 1.Se acordă 28 zile calendaristice de concediu anual plătit [redacted]
[redacted] , pentru perioada de activitate 2025 – 2026 , începând cu 0 [redacted] până la [redacted] , cu ieșire la serviciu la 30.08. 2026.
2. În perioada concediului funcția va fi suplinită de Rusu Valeriu, director artistic .
- 3.Contabilitatea va efectua calculele pentru achitarea indemnizației de concediu .
4. Prezenta Dispoziție se include în Registrul de Stat al Actelor Locale și poate fi contestată în condițiile Codului Administrativ în termen de 30 zile cu cerere prealabilă autorității emitente, pe adresa: sediul Primăriei Grozești , r-nul Nisporeni.
5. Controlul executării prezentei dispoziții mi-l asum.

Cu dispoziția sunt cunoscută. [redacted] /



Primar

Nicolae CROITORU

Executiv
Svetlana Mironiuc, secretar
Tel.0264- 43- 238